

## Аннотация

### Коляска мотоцикла М-72.

**Применение:** трехмерная детализированная модель коляски устанавливается на родственную 3D модель советского мотоцикла М-72.



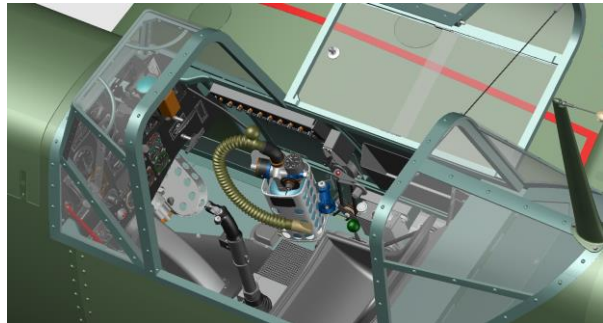
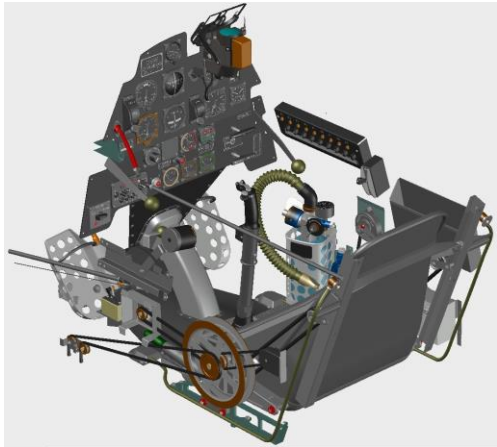
### Пулемет М2НВ «Browning».

**Применение:** трехмерная детализированная модель пулемета устанавливается на родственную 3D модель американского танка М4 «Sherman» и армейского вездехода «Hummer» М998.



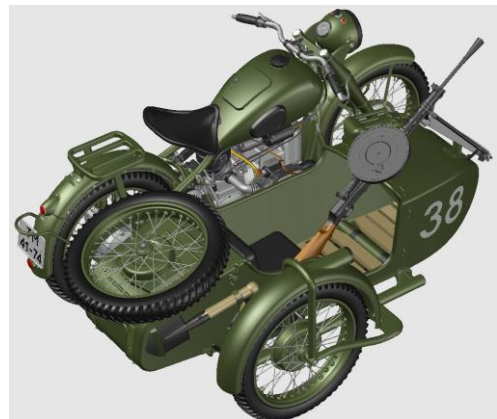
## Кабина пилота Вf.109е.

**Применение:** трехмерная детализированная модель кабины пилота устанавливается на родственную 3D модель немецкого истребителя «Мессершмитт Вf.109е».



## Пулемет ДП-27.

**Применение:** трехмерная детализированная модель пулемета устанавливается на родственную 3D модель коляски советского мотоцикла М-72.



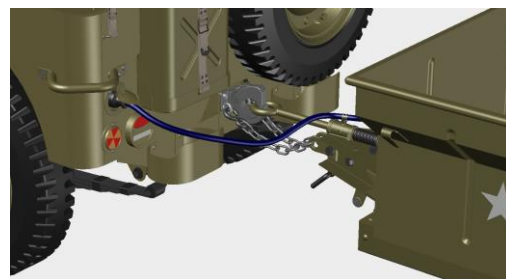
## Крупнокалиберный пулемет ДШКМ.

**Применение:** трехмерная детализированная модель пулемета устанавливается на родственную 3D модель советской самоходной артиллерийской установки ИСУ-152.



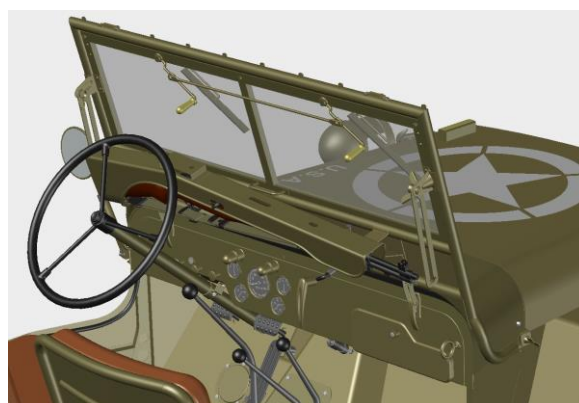
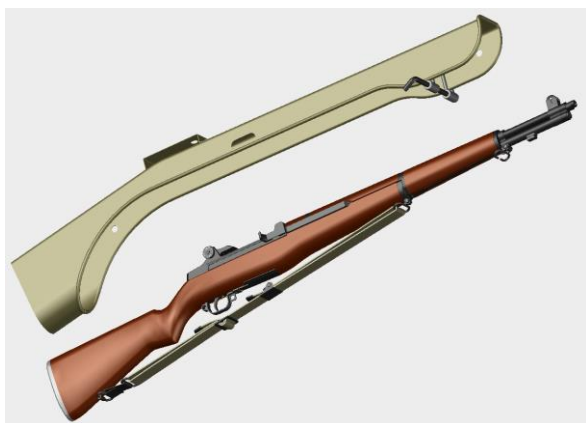
## Прицеп для джипа «Willys MB».

**Применение:** трехмерная детализированная модель прицепа устанавливается на родственную 3D модель американского джипа «Willys MB».



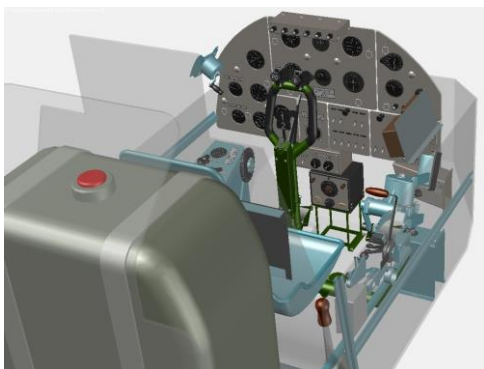
## Винтовка M1 «Garand».

**Применение:** трехмерная детализированная модель винтовки устанавливается на родственную 3D модель американского джипа «Willys MB».



## Кабина пилота штурмовика Ил-2.

**Применение:** трехмерная детализированная модель кабины пилота устанавливается на родственную 3D модель штурмовика Ил-2.



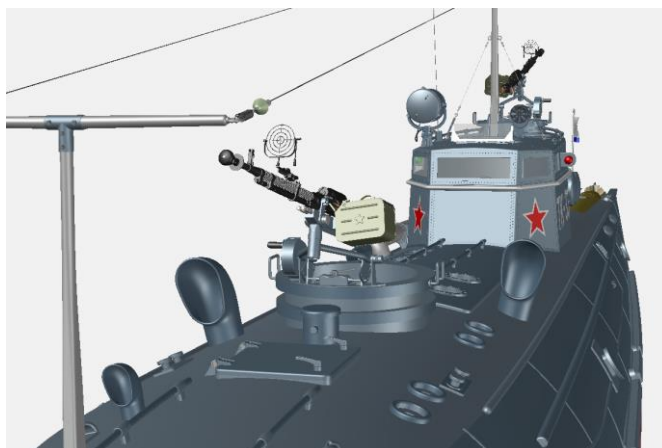
## Крупнокалиберный пулемет УБТ.

**Применение:** трехмерная детализированная модель пулемета устанавливается на родственную 3D модель кабины пилота штурмовика Ил-2.



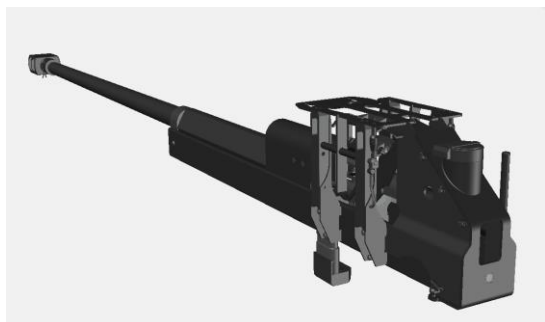
## Крупнокалиберный пулемет ДШК.

**Применение:** трехмерная детализированная модель пулемета устанавливается на родственную 3D модель советского торпедного катера Г-5.



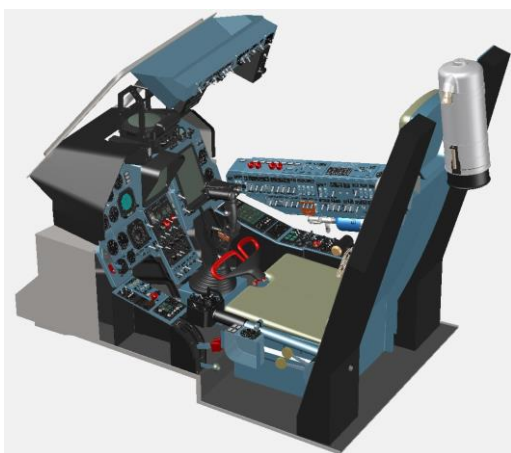
## Автоматическая пушка 2А42.

**Применение:** трехмерная детализированная модель автоматической пушки устанавливается на родственную 3D модель вертолета Ка-50.



## Кабина пилота Ка-50.

**Применение:** трехмерная детализированная модель кабины пилота устанавливается на родственную 3D модель ударного вертолета Ка-50.



## Инструкция по применению.

Последовательность добавления 3D аксессуара к родственной 3D модели следующая:

1. Открыть файл родственной 3D модели, к которой должен быть добавлен аксессуар.
2. В раскрывшемся файле родственной 3D модели выполнить установки:
  - обновить систему координат (установить **Мировую Систему Координат**);
  - установить визуальный стиль **2D каркас**;
  - установить вид проекций – **«Юго-Западная изометрия»**;
  - включить слой реперных привязок с именем **777**.

3. Через буфер обмена скопировать содержимое файла аксессуара, предварительно выделив его рамкой, в файл родственной модели. Действие нужно выполнить именно в этой последовательности, а не наоборот.

4. Используя вспомогательные примитивы слоя с именем **777**, переместить и установить 3D аксессуар в нужное место на родственной 3D модели.

5. По завершению, отключить слой с именем **777** и установить визуальный стиль, например, **Реалистичный**.

6. Сохранить результат под оригинальным именем.