

Аннотация

Коляска мотоцикла М-72.

Применение: трехмерная детализированная модель коляски устанавливается на родственную 3D модель советского мотоцикла М-72.



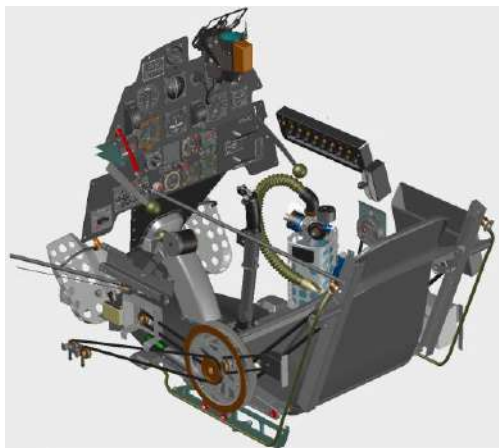
Пулемет Browning М2НВ.

Применение: трехмерная детализированная модель пулемета устанавливается на родственную 3D модель американского танка М4 Sherman и армейского вездехода Hummer М998.



Кабина пилота истребителя Vf.109e.

Применение: трехмерная детализированная модель кабины пилота устанавливается на родственную 3D модель немецкого истребителя Мессершмитт Vf.109e.



Пулемет ДП-27.

Применение: трехмерная детализированная модель пулемета устанавливается на родственную 3D модель коляски советского мотоцикла М-72.



Крупнокалиберный пулемет ДШКМ.

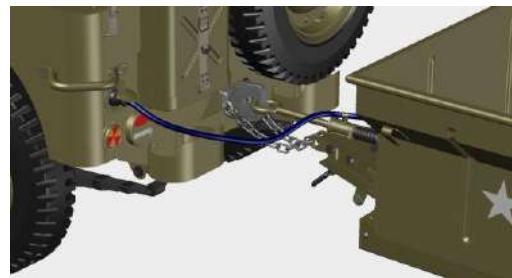
Применение: трехмерная детализированная модель пулемета устанавливается на родственную 3D модель советской самоходной артиллерийской установки ИСУ-152 и среднего танка Т-55.





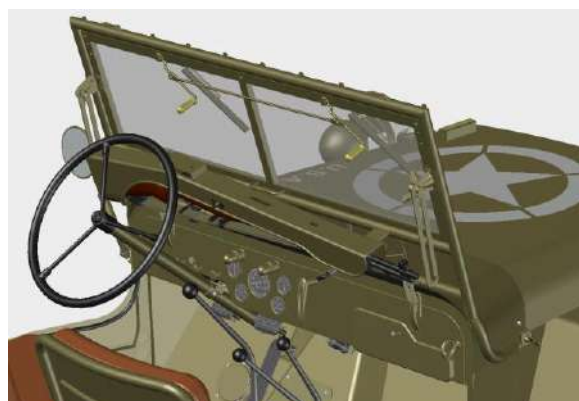
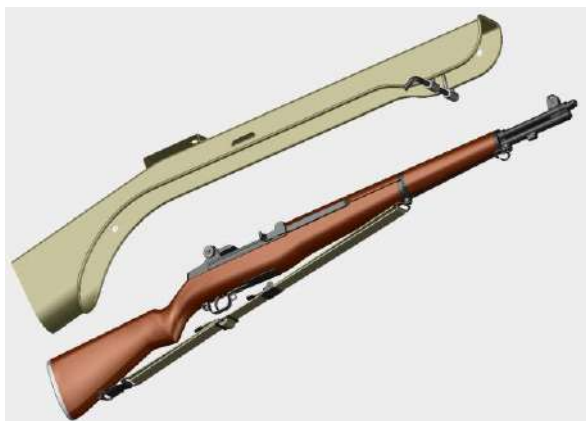
Прицеп для джипа Willys MB.

Применение: трехмерная детализированная модель прицепа устанавливается на родственную 3D модель американского джипа Willys MB.



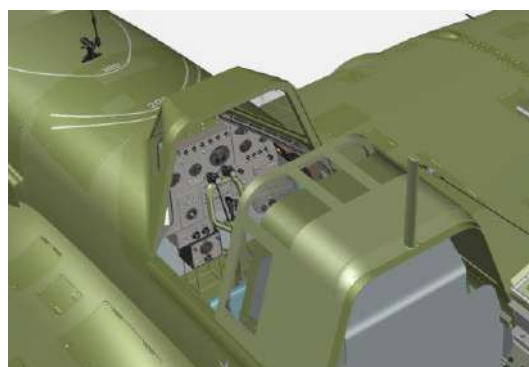
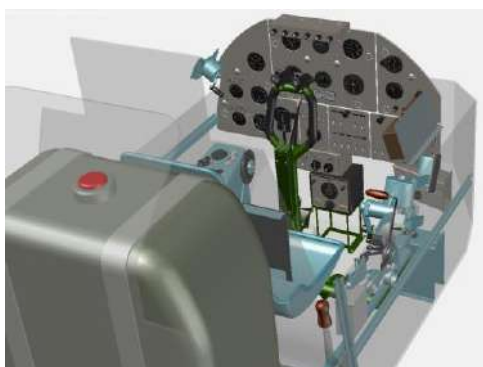
Винтовка Garand M1.

Применение: трехмерная детализированная модель винтовки устанавливается на родственную 3D модель американского джипа Willys MB.



Кабина пилота штурмовика Ил-2.

Применение: трехмерная детализированная модель кабины пилота устанавливается на родственную 3D модель советского штурмовика Ил-2.



Крупнокалиберный пулемет УБТ.

Применение: трехмерная детализированная модель пулемета устанавливается на родственную 3D модель кабины пилота штурмовика Ил-2.



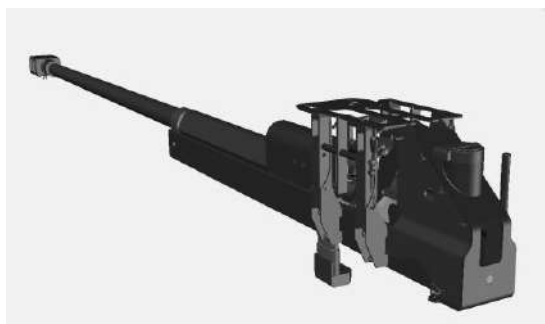
Крупнокалиберный пулемет ДШК.

Применение: трехмерная детализированная модель пулемета устанавливается на родственную 3D модель советского торпедного катера Г-5.



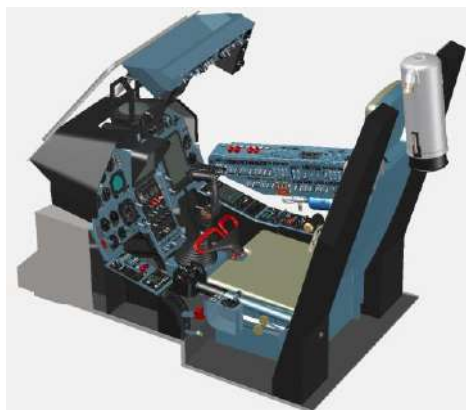
Автоматическая пушка 2А42.

Применение: трехмерная детализированная модель автоматической пушки устанавливается на родственную 3D модель вертолета Ка-50 и боевой машины пехоты БМП-2.



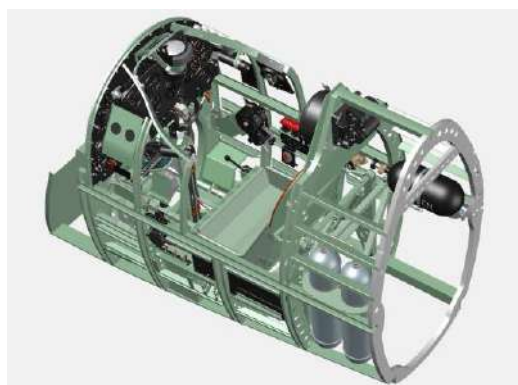
Кабина пилота вертолета Ка-50.

Применение: трехмерная детализированная модель кабины пилота устанавливается на родственную 3D модель ударного вертолета Ка-50.



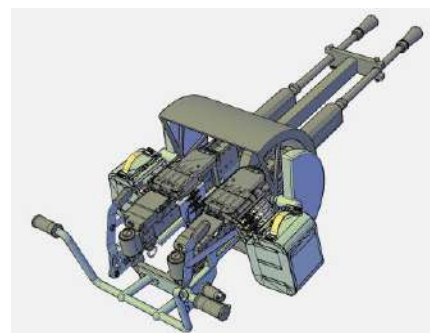
Кабина пилота истребителя Спитфайр Mk.9.

Применение: трехмерная детализированная модель кабины пилота устанавливается на родственную 3D модель британского истребителя Спитфайр Mk.9.



Крупнокалиберный пулемет НСВТ.

Применение: трехмерная детализированная модель пулемета устанавливается на родственную 3D модель советского основного танка Т-72Б (рисунок слева).



Вариант НСВ Утес установлен на комплектной модели советского/российского патрульного катера Гриф пр. 1400 (рисунок справа).



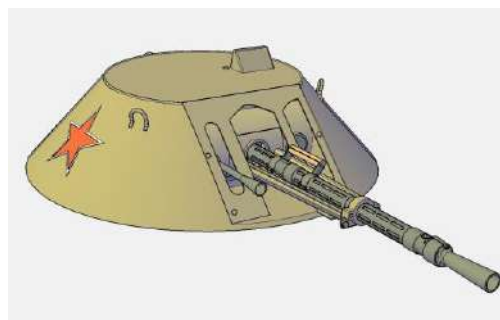
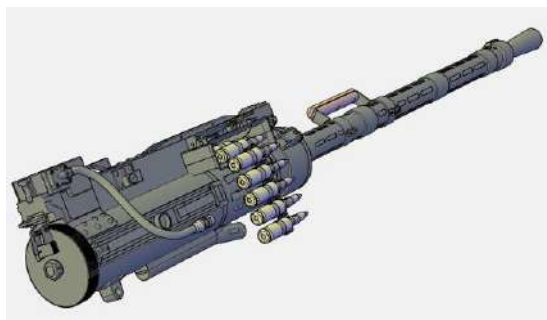
Американские авиационные пулеметы Browning AN-M2

Применение: трехмерные детализированные модели пулеметов установлены на родственную 3D модель американского патрульного гидросамолета Catalina PBY-5A.



Крупнокалиберный пулемет КПВТ.

Применение: трехмерная детализированная модель пулемета установлена на родственную 3D модель советского бронетранспортера БТР-70.



Инструкция по применению.

Последовательность добавления 3D аксессуара к родственной 3D модели следующая:

1. Открыть файл родственной 3D модели, к которой должен быть добавлен аксессуар.
2. В раскрывшемся файле родственной 3D модели выполнить установки:
 - обновить систему координат (установить **Мировую Систему Координат**);
 - установить визуальный стиль **2D каркас**;
 - установить вид проекций – **Юго-Западная изометрия**;
 - включить слой реперных привязок с именем **777**.
3. Через буфер обмена скопировать содержимое файла аксессуара, предварительно выделив его рамкой, в файл родственной модели. Действие нужно выполнить именно в этой последовательности, а не наоборот.
4. Используя вспомогательные примитивы слоя с именем **777**, переместить и установить 3D аксессуар в нужное место на родственной 3D модели.
5. По завершению, отключить слой с именем **777** и установить визуальный стиль, например, **Реалистичный**.
6. Сохранить результат под оригинальным именем.